

Аннотация дисциплины Б.1.2.3 Дисциплина. Технологии анимационной деятельности

Дисциплина "Технологии анимационной деятельности" изучается обучающимися по основной профессиональной образовательной программе "Технологии и организация туроператорских и турагентских услуг" направления подготовки "43.03.02 Туризм".

Дисциплина изучается в 5 семестре. Общая трудоемкость дисциплины составляет 144/4 часов/з.ед. Самостоятельная работа заключается в выполнении работ, указанных в разделе 4.

В ходе изучения дисциплины осуществляется текущий контроль в форме технологии рейтингового контроля в соответствии с технологической карты дисциплины, размещенной на электронном курсе, а также промежуточный контроль в форме балльно-рейтинговый контроль.

Целью изучения дисциплины является формирование следующих компетенций:

1. ПК-5 Формирует технологии оказания гостиничных, санаторно-курортных, анимационных услуг и услуг общественного питания на основе современных требований к созданию туристского продукта

В ходе изучения дисциплины последовательно рассматриваются темы:

1. Значение анимационной деятельности в сфере туризма.
2. История массовых праздников и зрелищных мероприятий.
3. Праздники Древней Руси и современной России.
4. Игра и анимация.
5. Народные промыслы и декоративно-прикладное искусство как основа создания анимационных программ.
6. Сценарий как основа анимационного представления.
7. Спорт и анимация.
8. Анимационный менеджмент.
9. Управление персоналом анимационной службы.

Основными стратегическими образовательными технологиями являются: игровые процедуры, лекционные занятия, практические занятия, процедуры самообучения.

В рамках указанных технологий применяются тактические образовательные технологии: игровое проектирование, информационные, классическая лекция.